



"2018 – Año del Centenario de la Reforma Universitaria"

RES. DECECO Nº 942 - 18  
Salta, 19 OCT 2018  
EXPEDIENTE Nº 6526/18

**VISTO:** La nota presentada por los Profesores Martha MEDINA de GILLIERI, Fernando Lucas RIVERA BERNSDORFF y Federico GILLIERI, Docentes de la Cátedra "Sistemas de Información para la Gestión y Seminario de Informática", mediante la cual propone el dictado de un Seminario de Actualización sobre el tema: "**JUGANDO A PROBAR**", para alumnos de las carreras Contador Público Nacional, Licenciatura en Administración y Licenciatura en Economía, Planes de Estudios 2003 de Sede Salta, y;

**CONSIDERANDO:**

**Que** la normativa a seguir para el dictado de Seminarios de Actualización es establecida por la Resolución Nº 399/07, que reglamenta los mismos para el Plan de Estudios 2003.

**Que** a fs. 9, del expediente de referencia, obra Despacho Nº 395/18 de la Comisión de Docencia con dictamen favorable.

**Que** por Resolución Nº 420/00 y su modificatoria la Resolución Nº 718/02, el Consejo Directivo delega en el Señor Decano de la Facultad, la aprobación de Programas Analíticos y de Examen, Bibliografía, Régimen de Promoción, trámite de Equivalencias y Seminario de Actualización que cuenten con dictamen favorable de la Comisión de Docencia.

**POR ELLO:** en uso de las atribuciones que le son propias;

**EL DECANO DE LA FACULTAD DE CIENCIAS ECONÓMICAS,  
JURÍDICAS Y SOCIALES**

**RESUELVE:**

**ARTÍCULO 1º- APROBAR** la propuesta de Seminario de Actualización presentada por los Profesores Martha MEDINA de GILLIERI, Fernando Lucas RIVERA BERNSDORFF y Federico GILLIERI, Docentes de la Cátedra "Sistemas de Información para la Gestión y Seminario de Informática", mediante la cual propone el dictado de un Seminario de Actualización sobre el tema: "**JUGANDO A PROBAR**", para alumnos de las carreras Contador Público Nacional, Licenciatura en Administración y Licenciatura en Economía, Planes de Estudios 2003 de Sede Salta, cuyas especificaciones obran en el Anexo I de la presente Resolución.

**ARTÍCULO 2º - HÁGASE SABER** a los Profesores Martha MEDINA de GILLIERI, Fernando Lucas RIVERA BERNSDORFF y Federico GILLIERI, al Departamento de Tecnología de la Información, a las Direcciones General Académica, de Alumnos y de Informática y al C.E.U.C.E. y demás interesados para su toma de razón y demás efectos.

ram/lc

Cra. Maria Rosa Panza de Miller  
Secretaría As. Académicos y de Investigación  
Fac. Cs. Econ. Jur. y Soc. - UNSa



Cr. VICTOR HUGO CLAROS  
DECANO  
Fc. de Cs. Econ. Jur. y Soc. - UNSa.



ANEXO I - RES. DECECO Nº

942-18

SEMINARIO DE ACTUALIZACIÓN:

"JUGANDO A PROBAR"

✓ **Fundamentos:**

Los sistemas de información se han vuelto una parte integral de nuestras vidas y de los negocios, a su vez son claves para la competitividad de las empresas y la eficiencia de las instituciones públicas. El funcionamiento correcto y eficiente de los sistemas se ha vuelto fundamental no sólo en sistemas de misión crítica, sino también en las aplicaciones que se usan día a día por los usuarios.

La complejidad misma de los sistemas hace que tiendan a tener defectos y problemas, es por esto que es fundamental conocer y aprender el testeado de software.

Debido al creciente uso de los sistemas tanto en los ámbitos organizacionales como en la vida personal, se necesitan cada vez más personas con conocimientos en la prueba de software, siendo una de las actividades que se requiere cada vez más y es considerada una de las actividades que más se necesitará en los nuevos ámbitos laborales.

Esta propuesta educativa se fundamenta en la necesidad de que los alumnos de esta Facultad conozcan e incorporen el testeado de software y de sistemas como una herramienta fundamental en los negocios, la industria y la sociedad, permitiéndoles un mejor desarrollo profesional.

✓ **Objetivos:**

- Que los participantes tomen conciencia de la importancia que tiene el testeado de sistemas aplicables a sus áreas de interés como son los softwares de gestión.
- Que los participantes conozcan la forma de realizar el testeado de software y adquieran la competencia necesaria para su ejecución.

✓ **Destinatarios:**

A tales fines, los Destinatarios son los Alumnos de los últimos años de las carreras de LA, LE y CPN que tengan aprobada/s la/s asignatura Seminario de Informática y/o Sistemas de Información para la Gestión.

- ✓ **Carga Horaria:** 6 horas divididas en tres reuniones (00/00, 00/00 y 00/00) de 18 a 20 horas cada reunión.

- ✓ **Cupo:** 25 asistentes.

✓ **Docentes responsables y expositores:**

Profesor Regular Titular: Mg. Martha B. MEDINA de GILLIERI

Auxiliares Regulares de 1ª Categoría:

Mg. Ing. Fernando Lucas RIVERA BERNSDORFF

CPN Federico GILLIERI

✓ **Metodología:**

El dictado de clases se realizará mediante exposiciones orales acompañadas de presentaciones en Power Point y utilización de la pizarra, de tal forma que faciliten el entendimiento de la temática desarrollada. Asimismo se presentarán casos de éxito durante el desarrollo de las clases.



Handwritten signatures and initials.



- ✓ **Fecha de Realización:** a confirmar según disponibilidad
- ✓ **Evaluación y requisitos para aprobar el Seminario:**  
La evaluación final se realizará a través de un cuestionario escrito y un ejercicio práctico.  
Para aprobar el seminario se requerirá: asistencia completa y aprobar la evaluación final.
- ✓ **Contenido Programático:**

**I. INTRODUCCIÓN**

1. Introducción al testeado de sistemas.
2. ¿Qué es un sistema? ¿Qué es el software?
3. El testeado de software y la administración de empresas.
4. La necesidad actual de profesionales de ciencias económicas capacitados en testing.
5. Características de los sistemas.
6. El proceso de desarrollo de software.
7. Modelos de desarrollo de software.

**II. PROYECTOS DE SOFTWARE Y TESTING**

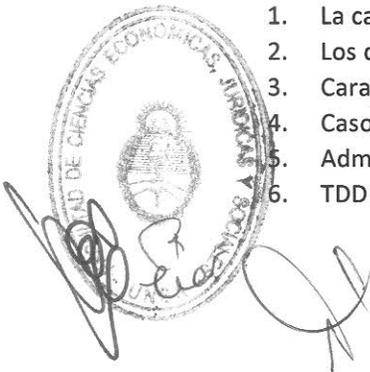
1. La Ingeniería de software.
2. Grandes aportes a la gestión de proyectos y al testeado de software.
3. Los costos de los sistemas y de los desarrollos de software.
4. Qué son los proyectos de software y como administrarlos.
5. El alcance de los proyectos.
6. ¿Por qué fallan tanto los proyectos de desarrollo de software?
7. ¿Se puede garantizar que un proyecto de software sea exitoso?

**III. REQUERIMIENTOS PARA PROBAR SOFTWARE**

1. Definición de los requerimientos
2. Detalle del trabajo y las tareas
3. Medición del software
4. Estimación del trabajo
5. Casos de Uso
6. Planificación, dependencias y restricciones del trabajo
7. El equipo de trabajo y el trabajo en equipo

**IV. TESTEO DE SISTEMAS DE GESTIÓN**

1. La calidad del software.
2. Los defectos en los sistemas.
3. Características de las pruebas.
4. Casos de Prueba.
5. Administración de las pruebas de software.
6. TDD o desarrollo conducido por pruebas.





Universidad Nacional de Salta



Facultad de Ciencias Económicas,  
Jurídicas y Sociales

"2018 – Año del Centenario de la Reforma Universitaria"

942-18

✓ **Bibliografía:**

- (1) Apuntes de la Cátedra Sistemas de Información para la Gestión. (2018)
- (2) Project Management Institute. (2017). Guía de los Fundamentos de la Dirección de Proyectos (Guía del PMBOK®). Sexta Edición. Project Management Institute.
- (3) McConnell, Steve. (1998). Software Project Survival Guide. Microsoft Press
- (4) McConnell, Steve. (1996). Rapid Development. Microsoft Press
- (5) Software Engineering Process Management Program. (2010). CMMI® for Development, Versión 1.3. Improving processes for developing better products and services. SEI. Carnegie Mellon.



Cr. VICTOR HUGO CLAROS  
DECANO  
Fc. de Cs. Econ. Jur. y Soc. - UNSa.